



CÂMARA MUNICIPAL DE ARAÇARIÇUAMA

Estado de São Paulo



INDICAÇÃO Nº 656/2023

Solicito a Prefeitura Municipal, para instituir e incluir como atividade extracurricular o ensino de noções básicas sobre robótica para os alunos da rede Municipal de Araçariçuama.

Senhor Presidente

Indico, nos termos regimentais, que se encaminhe ofício a Prefeitura Municipal junto a Secretaria competente, **solicitando a Prefeitura Municipal, para instituir e incluir como atividade extracurricular o ensino de noções básicas sobre robótica para os alunos da rede Municipal de Araçariçuama.**

JUSTIFICATIVA

- A presente indicação faz necessária tendo em vista que a melhor gestão educacional prevê o desenvolvimento autônomo dos alunos, e um dos caminhos para impulsionar isso é oferecendo práticas que unem os conceitos aprendidos em aula com a criatividade. Aplicar a **robótica na educação** como uma disciplina é um exemplo de prática que traz diversas vantagens, tanto ao desenvolvimento da autonomia quanto ao aprendizado, pois propõe a formulação e troca de ideias que proporcionam integração entre os estudantes.
- A robótica educacional amplia o conhecimento científico e tecnológica, estimula a criação, a experimentação, o trabalho



CÂMARA MUNICIPAL DE ARAÇARIGUAMA

Estado de São Paulo

em equipe e desenvolve habilidades para planejar, formular hipóteses, projetar, empreender, programar, produzir, construir, solucionar problemas, entre outras.

- Como metodologia ativa de aprendizagem, a robótica educacional tem como objetivo **formar alunos mais proativos**, que assumam a responsabilidade por seu processo de aprendizado.

Essa mudança de postura auxilia crianças e adolescentes a deixarem o papel de meros expectadores para que sejam protagonistas na construção de seus conhecimentos.

Dependendo do contexto, a robótica também pode servir a propósitos como:

- Aumentar o interesse por temas científicos e tecnológicos
- **Facilitar o aprendizado** de disciplinas como física e matemática
- Tornar as aulas mais dinâmicas e divertidas
- **Proporcionar mais interações** entre educadores e alunos
- Enriquecer a grade curricular com disciplinas voltadas à tecnologia
- **Fortalecer o espírito crítico** e a resolução de problemas através de novas ferramentas
- Promover a aproximação entre estudantes de diferentes perfis, colocando-os em grupos para construir os robôs
- **Evidenciar as conexões entre disciplinas** distintas e sua aplicação no cotidiano.



CÂMARA MUNICIPAL DE ARAÇARIGUAMA

Estado de São Paulo

- **Considerando pedidos a esta vereadora.**

Sala da Sessões, 27 de novembro de 2023.

Profª Iara Costa
Vereadora